**Projet de dévellopement : Rentacar**

***Plan/Structure du Cahier des charges :***

Ce plan est basé sur

* les consignes du projet,
* le rapport donné en exemple FIFAManager
* Le livre UML 2.5 par la pratique (Eyrolles, 8ème édition)

**0.Contexte / Introduction**

**1. Analyse Métier**

1. Description de la solution envisagée
2. Intervenants
3. Fonctions attendues
   1. Exigences fonctionelles
      1. Back-end
      2. Front-end
   2. Exigences non-fonctionelles
      1. Back-end
      2. Front-end
4. Contraintes Business
   1. Contraintes techniques
   2. Composition du cahier des charges
   3. Architecture du projet, à respecter.

**2. Analyse Fonctionnelle**

1. Cas d’utilisation
2. Description textuelle des cas d’utilisation
   1. Back-end
   2. Front-end

**3. Contraintes fonctionnelles**

1. Règles d’accès et d’autorisation
2. Règles de structure
3. Règles de validation
4. Règles de calcul

**4. Descripton des entités**

**5. Schéma relationel de la solution**

1. Schéma EA
2. Schéma Relationnel
3. Implémentation des contraintes

**6.Analyse technique**

1. Technologies proposées
2. Architecture applicative
3. Algorithmes spécifiques

**Annexe**

1. Enoncé du projet
2. Interprétation personnelle de l’énoncé
3. Structure du cahier des charges
4. …